

REGOLAMENTO FEDERALE 2022

La Federazione Italiana Strongest Man (F.I.S.Man), è l'ente di riferimento Italiano per lo Strongman Sport, ed organizza dal 2012 il campionato italiano di Strongman.

I vincitori di categoria della finale di campionato, vengono decorati con il titolo di Uomini e Donne più forti d'Italia.

1.00. FEDERAZIONE ITALIANA STRONGEST MAN.

Gli Atleti Tesserati, i responsabili delle Palestre Affiliate, i Responsabili dei Team, gli accompagnatori, e tutto il personale inerente alle competizioni, è tenuto a rispettare il seguente regolamento in tutte le sue parti.

1.01. ISCRIZIONE AGLI EVENTI F.I.S.MAN.

- Possono partecipare al campionato italiano di Strongman soltanto cittadini con residenza Italiana, Svizzera, Maltese e Sanmarinese. Atleti di altre Nazionalità potranno comunque iscriversi alle gare, ma concorreranno solo per i trofei di tappa.

-Gli atleti con età inferiore ai 18 anni avranno necessità di una delibera da parte dei responsabili legali per poter partecipare agli eventi.

1.01.A. Iscrizione degli Atleti agli eventi F.I.S.Man.

- Al fine di partecipare al campionato italiano di Strongman, ogni atleta dovrà eseguire il tesseramento annuale a F.I.S.Man; compilando l'apposito modulo scaricabile dal sito internet: www.strongmanitalia.com. Attraverso il quale verrà rilasciata la tessera annuale dell'ente di promozione sportiva C.S.A.In. .

-Al fine di partecipare agli eventi del campionato italiano di Strongman, ogni atleta dovrà eseguire l'iscrizione alle competizioni alle quali intende partecipare, compilando l'apposito modulo dedicato scaricabile dal sito internet: www.strongmanitalia.com.

- Ogni atleta non iscritto ad alcuna A.S.D. affiliata a F.I.S.Man/C.S.A.In, dovrà consegnare agli organizzatori un certificato medico sportivo per l'attività agonistica valido per le date delle gare a cui si intende prendere parte.

-Gli atleti iscritti ad una A.S.D. affiliata a F.I.S.Man/C.S.A.In dovranno consegnare invece la documentazione al legale rappresentante della stessa A.S.D., il quale sarà responsabile unico del controllo di validità dei certificati stessi, esentando F.I.S.Man da ogni responsabilità diretta od indiretta di eventuali inadempienze del tesserato rispetto alla validità del certificato.

1.01.B. Iscrizione delle Palestre e delle Squadre agli eventi F.I.S.Man.

- Al fine di partecipare al campionato italiano di Strongman, ogni Palestra/Squadra dovrà effettuare l'iscrizione a F.I.S.Man; compilando l'apposito modulo scaricabile dal sito internet: www.strongmanitalia.com.

2.00. CAMPIONATO E TESSERAMENTI

I tesseramenti alla Federazione hanno validità dal 1 Gennaio al 31 Dicembre di ogni anno*.

*Eccezionalmente per il 2022, i tesseramenti sono aperti da dicembre 2021.

Sarà possibile effettuare il pagamento per il tesseramento tramite bonifico o Paypal.

Una volta effettuato il tesseramento (completo di consegna del certificato medico sportivo per l'attività agonistica), ogni atleta avrà libero accesso alle iscrizioni delle tappe di qualifica per la finale di campionato (1.03).

Tesseramento alla "Pro Strongman League" 50,00€ (maglietta da gara inclusa*).

Tesseramento alla "Rookie Strongman League" 50,00€ (maglietta da gara inclusa*).

Tesseramento alla "Rookie StrongWoman League" 50,00€ (maglietta da gara inclusa*).

*La maglietta da gara sarà inclusa solo al momento della prima iscrizione a F.I.S.Man in una specifica categoria di peso. Se un atleta volesse rinnovarla nel corso dei seguenti anni, potrà acquistare la maglia da gara al prezzo di euro 15.

F.I.S.Man si riserva il diritto di intervenire su tipologia, grafica e modello di maglia in qualsiasi periodo dell'anno. Eventuali modifiche della maglia da gara effettuate da F.I.S.Man, saranno seguite da consegna gratuita da parte della stessa Federazione ai tesserati (che parteciperanno alle gare successive alla data dell'intervento) della categoria interessata dalla relativa modifica.

Se un atleta decidesse di cambiare categoria di peso l'anno seguente o durante l'anno in corso, la nuova maglietta sarà compresa nella nuova iscrizione e seguirà le regole sopra descritte.

2.01. CAMPIONATO PRO E CAMPIONATO ROOKIE.

Il Campionato Italiano di StrongMan (SM) è denominato "StrongmanItalia" ed è organizzato dalla F.I.S.Man (Federazione Italiana Strongest Man). Esso si suddivide in due leghe: la "PRO STRONGMAN LEAGUE" (PSL) e la "ROOKIE STRONGMAN LEAGUE" (RSL), ovvero una suddivisione tra professionisti e principianti.

Il campionato RSL è stato creato per permettere a tutti gli appassionati di poter gareggiare in competizioni SM, senza doversi forzatamente confrontare con gli elevati carichi della PSL. Nonostante questo, i vincitori delle varie categorie di peso della RSL, avendo dimostrato ottime capacità sportive nello sport dello SM, l'anno seguente accederanno alla PSL.

- La "*Pro Strongman League*" (PSL) e la "*Pro StrongWoman League*" (PSWL) sono i campionati strongman professionistici (maschili e femminili) della F.I.S.Man. Entrambi sono suddivisi in tre tipi di tappe: "Qualification Stage", "Contest Show" e "The Final".
 - I tesserati PSL /PSWL che gareggiano e non ottengono la qualificazione per l'evento "The Final", potranno fare richiesta di partecipazione alla RSL/RSWL l'anno successivo.
 - L'ordine di partenza della prima prova delle competizioni PSL/PSWL è determinata dalla classifica annuale in corso; dalla 2° prova, l'ordine di partenza terrà conto della classifica provvisoria di giornata, dove l'ultimo in classifica sarà il primo a partire, ed il primo in graduatoria sarà l'ultimo a partire. Nel caso in cui si presentassero alle gare nuovi atleti non presenti nella classifica annuale, gli stessi verranno inseriti per primi nella lista di partenza, rispettando l'ordine inverso di iscrizione alla competizione. Per la prima competizione dell'anno verrà presa in esame la classifica annuale della stagione sportiva precedente.
- La "*Rookie Strongman League*" (RSL) e la "*Rookie StrongWoman League*" (RSWL) sono i campionati strong man (maschili e femminili) per principianti ed amatori della F.I.S.Man. Entrambi sono suddivisi in tre tipi di tappe: "Qualification Stage", "Contest Show" e "The Final".
 - L'ordine di partenza della prima prova delle competizioni RSL/RSWL, è determinata dalla classifica della stagione sportiva in corso; dalla 2° prova, l'ordine di partenza terrà conto della classifica provvisoria di giornata, dove l'ultimo in classifica sarà il primo a partire, ed il primo in graduatoria sarà l'ultimo a partire. Nel caso in cui si presentassero alle gare nuovi atleti non presenti nella classifica annuale, gli stessi verranno inseriti per primi nella lista di partenza, rispettando l'ordine inverso d'iscrizione alla competizione. Per la prima competizione dell'anno verrà presa in esame la classifica finale della stagione sportiva precedente.

2.02. CATEGORIE DI PESO.

• F.I.S.Man riconosce 4 categorie di peso indipendenti tra loro nella RSL:

- La Welter Class, di cui faranno parte gli atleti da 80 Kg di peso a scendere.
- La Extra Class, di cui faranno parte gli atleti da 90 Kg di peso a scendere.
- La Heavy Class, di cui faranno parte gli atleti da 105 Kg di peso a scendere.
- La Open Class, di cui faranno parte gli atleti da 105 Kg di peso a salire.

• La F.I.S.Man riconosce 4 categorie di peso indipendenti tra loro nella PSL:

- La Welter Class, di cui faranno parte gli atleti di massimo 80 Kg di peso a scendere.
- La Extra Class, di cui faranno parte gli atleti da 90 Kg di peso a scendere.
- Heavy Class, di cui faranno parte gli atleti da 105kg di peso a scendere.
- La Open Class, di cui faranno parte gli atleti da 105 Kg di peso a salire.

• La F.I.S.Man riconosce 2 categorie di peso nella RSWL:

- La Light Class, di cui faranno parte le atlete di 64Kg di peso a scendere.
- La Open Class, di cui faranno parte le atlete da 64 Kg di peso a salire.

• La F.I.S.Man riconosce 2 categorie di peso nella PSWL:

- La Light Class, di cui faranno parte le atlete di 64Kg di peso a scendere.
- La Open Class, di cui faranno parte le atlete da 64 Kg di peso a salire.

All'evento The Final, la categoria femminile PSWL Open Class verrà suddivisa in due categorie distinte, la Heavy Class -82kg e la Open Class HeavyClass +82kg, con prove e carichi distinti tra loro. La divisione sarà in ogni caso subordinata alla presenza di almeno due atlete per la -82kg e per la Open Class.

2.02.A. Modalità di Pesa degli Atleti.

In sede di pesa, gli arbitri (o gli organizzatori che sono stati delegati a fare le veci dei suddetti) sono tenuti a prendere in considerazione l'ettogrammo come quantità minima rilevabile; è concesso all'atleta un comporto di 0,5 kg oltre al valore massimo di categoria al momento della pesa.

Al momento della misura del peso, ogni partecipante è tenuto a presentarsi vestito almeno di slip (e reggiseno/top per le donne), boxer o pantaloncini a scelta, e se lo riterrà opportuno potrà ripetere la pesa una seconda volta purché questo non pregiudichi i regolari tempi indicati dei termini di pesa.

L'organizzatore della competizione ha facoltà di modificare i tempi massimi di pesa se lo ritenesse opportuno per il regolare svolgimento della competizione.

Se un atleta dovesse arrivare in ritardo alle procedure di pesa, ma comunque prima dell'inizio della competizione, gli arbitri possono decidere se eseguire la procedura di pesa nel caso ci siano i tempi tecnici necessari. Un atleta che dovesse incorrere in questa dinamica di pesa (ovvero oltre il limite di tempo consentito), perderà qualsiasi confronto nel caso dovessero avvenire situazioni di pari merito.

Durante il campionato vigeranno le seguenti regole di interazione tra le varie categorie di peso all'interno dei rispettivi campionati (nei termini descritti in 1.02.A.):

- Non sarà consentito partecipare ad una categoria di peso differente da quella dell'iscrizione, se non attraverso una nuova re-iscrizione al campionato nella nuova categoria di peso richiesta.
- Gli atleti che non riusciranno a rientrare nella propria categoria di peso in riferimento all'iscrizione nonostante il comporto nei termini della validità della pesa (0,5kg), avranno la possibilità di partecipare "fuori classifica" in riferimento alla propria categoria di peso, ma non verranno conteggiati nella classifica di giornata e compariranno in una lista separata rispetto agli atleti che gareggiano nella categoria di appartenenza.

- Qualora il tesserato presentandosi alla finale, non rispettasse il limite di peso massimo della sua categoria, non avrà diritto d'accesso alla gara in nessun'altra categoria di peso.

2.02.B Cambio Categoria.

-A stagione in corso è possibile per ogni atleta cambiare categoria di peso e di campionato (passando dalla RSL alla PSL) dopo la prima iscrizione, andando ad effettuare una nuova iscrizione al campionato con nuova compilazione del modulo, e pagamento per intero della quota di tesseramento.

Effettuando la seconda iscrizione non verranno azzerati i punti accumulati fino a quel momento nella classifica annuale della categoria in cui si è gareggiato, e sarà possibile qualificarsi per la finale in più categorie di peso; sia per qualifica diretta, sia per selezione dalla classifica annuale.

In fase di convocazione alla finale, l'atleta sarà tenuto a scegliere in quale categoria competere, sia se viene selezionato dalla classifica generale, sia se ha ottenuto la qualifica diretta. Dopo tale decisione, non sarà possibile cambiare categoria di appartenenza in sede di finale.

A partire dall'1 Gennaio 2020 non è più concesso partecipare a nessuna competizione nella modalità "solo trofeo", ma ogni partecipazione a gare in categorie in cui non si è iscritti, dovrà essere preceduta da nuova iscrizione di campionato per la nuova categoria di peso (eccezion fatta per gli atleti sprovvisti di residenza Italiana).

2.03. TIPOLOGIA DI COMPETIZIONE

Il campionato italiano PSL e RSL si compone di diverse tipologie di competizione, che prevedono dinamiche differenti tra loro sia nel numero di prove, che nelle modalità di qualificazione all'evento "The Final".

Di seguito riportate le varie modalità di evento che vanno a costituire il campionato italiano di Strongman.

2.03.A. Qualification Stage.

Il "Qualification Stage"(QS) è la tappa ufficiale valevole per la qualificazione al "The Final". Un QS è composto da 5 (4 per le categorie Rookie) prove a punti del circuito F.I.S.Man, e verrà interamente svolto in una giornata. Tutti gli iscritti avranno libero accesso alle 5 (4) prove dell'evento.

Un QS avrà validità ai fini della qualificazione alla finale di categoria, verranno qualificati i primi 2 classificati della giornata per ogni categoria di peso, se già qualificati non verranno selezionati altri atleti per l'accesso diretto alla finale.

Il punteggio accumulato in questa tipologia di gare sarà conteggiato nella classifica annuale.

Un "Qualification Stage" (QS) potrà avere validità per qualifica diretta all'evento The Final solamente nel caso in cui gli iscritti, tesserati alla Federazione e non ancora qualificati, siano in numero maggiore o uguale a 3. Si qualificherà per la finale solo colui il quale otterrà il primo posto nella classifica completa di giornata della propria categoria. Qualora a vincere la gara fosse un atleta già precedentemente qualificato (in altre tappe), nessuno dei partecipanti non ancora qualificati potrà ottenere la qualifica diretta al The Final, ma i punti ottenuti saranno utili per migliorare la propria posizione nella classifica generale annuale.

L'ordine di partenza delle prove può essere modificato solamente a patto che tutti gli atleti in gara nella categoria interessata siano in accordo unanime.

-F.I.S.Man si riserva la possibilità di accorpate una qualsiasi categoria di peso con la sua categoria superiore (uniformando quindi i carichi ad essa), qualora al momento della pesa ufficiale della competizione dovesse essere presente un numero inferiore a 2 atleti per categoria. Gli atleti che decideranno di competere nonostante l'accorpamento delle categorie, accumuleranno punti e medaglie conseguiti all'interno della competizione, ed avranno possibilità di qualifica per la finale. Dovranno però rientrare nella loro categoria di peso di appartenenza durante la procedura di pesa.

- In caso di 2 atleti iscritti nella categoria (incluse le categorie fantasma), sarà considerato ufficialmente partecipante l'atleta che avrà eseguito la pesa ufficiale relativa alla gara. In caso di infortunio, contrattempo o problematica di qualsiasi genere, una volta effettuata la pesa ufficiale, si risulterà comunque a tutti gli effetti partecipanti alla competizione. Pertanto l'avversario che gareggerà contro un atleta ritirato dopo la pesa ufficiale ma prima della prima prova di giornata, risulterà primo classificato della propria categoria.

2.03.B. Contest Show.

Il "Contest Show" (CS) prevede tre prove del circuito F.I.S.Man. Questo particolare evento potrà essere organizzato da membri esterni alla Federazione, facenti parte di uno dei dei Comitati ad Area Vasta (vedi punto 6.0), in accordo con i membri dello stesso e con la Federazione. Tale evento sarà arbitrato da arbitri federali, e quindi valevole per la qualificazione al "The Final".

Un CS avrà validità ai fini della qualificazione alla finale di categoria a cui sarà qualificato il 1° classificato della giornata per ogni categoria di peso. Se il vincitore risultasse già qualificato, non verranno selezionati altri atleti per l'accesso diretto alla finale.

Il punteggio accumulato in questa tipologia di gare sarà conteggiato nella classifica annuale.

Un "Contest Show" (CS) potrà avere validità per la qualifica diretta all'evento The Final solamente nel caso in cui gli iscritti, tesserati alla federazione e non ancora qualificati, siano in numero maggiore o uguale a 2. Si qualificherà per la finale solo colui il quale otterrà il primo posto nella classifica completa di giornata della propria categoria. Qualora a vincere la gara fosse un atleta già precedentemente qualificato (in altre tappe), nessuno dei partecipanti non ancora qualificati potrà ottenere la qualifica diretta al The Final, ma i punti ottenuti saranno utili per migliorare la propria posizione nella classifica generale annuale.

L'ordine di partenza delle prove può essere modificato solamente a patto che tutti gli atleti in gara siano in accordo unanime.

-F.I.S.Man si riserva la possibilità di accorpate una qualsiasi categoria di peso con la sua categoria superiore (uniformando quindi i carichi ad essa), qualora al momento della pesa ufficiale della competizione dovesse essere presente un numero inferiore a 2 atleti per categoria. Gli atleti che decideranno di competere nonostante l'accorpamento delle categorie, accumuleranno punti e medaglie conseguiti all'interno della competizione, ed avranno possibilità di qualifica per la finale. Dovranno però rientrare nella loro categoria di peso di appartenenza durante la procedura di pesa.

- In caso di 2 atleti iscritti nella categoria (incluse le categorie fantasma), sarà considerato ufficialmente partecipante, l'atleta che avrà eseguito la pesa ufficiale relativa alla gara. In caso di infortunio, contrattempo o problematica di qualsiasi genere, una volta effettuata la pesa ufficiale, si risulterà comunque a tutti gli effetti partecipanti alla competizione. Pertanto l'avversario che gareggerà contro un atleta ritirato dopo la pesa ufficiale ma prima della prima prova di giornata, risulterà primo classificato della propria categoria (incluse le categorie fantasma).

2.03.C. Maxima.

Le competizioni Maxima sono competizioni speciali che prevedono eventi "For Max" (massimali).

Gli atleti sono suddivisi esclusivamente in categorie di peso senza tenere conto dell'appartenenza a RSL o PSL.

Femminili: -64kg; +64kg.

Maschili: -80kg; -90kg; -105kg; Open.

Questo genere di competizioni, sono aperte anche ad atleti non tesserati a F.I.S.Man nella stagione in corso. Tutti gli atleti non tesserati, avranno però il dovere di effettuare l'iscrizione giornaliera relativa a questo genere di competizione, come indicato da F.I.S.Man nella modulistica d'iscrizione alla gara.

Gli atleti tesserati al campionato, vincitori assoluti (la classifica assoluta tiene conto della classifica finale di entrambe le alzate di giornata) della propria categoria di peso o assoluti maschili e femminili, avranno accesso alla finale nella categoria di peso indicata nel modulo di tesseramento. Se i vincitori risultassero già qualificati (perché vincitori di altre tappe precedenti a quella in corso), non saranno selezionati altri atleti per l'accesso diretto alla finale.

Altre dinamiche di qualifica sono espresse nel regolamento specifico delle competizioni Maxima.

2.03.D. Special Event.

- Lo Special Event è un tipo di combinazione con modalità non inerenti a quelle presentate nel normale campionato.

A seconda delle modalità, viene messa in palio dalla Federazione una o più possibilità di qualifica diretta per la finale.

-F.I.S.Man si riserva la possibilità di accorpate una qualsiasi categoria di peso con la sua categoria superiore (uniformando quindi i carichi ad essa), qualora al momento della pesa ufficiale della competizione dovesse essere presente un numero inferiore a 2 atleti per categoria. Gli atleti che decideranno di competere nonostante l'accorpamento delle categorie accumuleranno punti e medaglie conseguiti all'interno della competizione, e avranno possibilità di qualifica per la finale. Dovranno però rientrare nella loro categoria di peso di appartenenza durante la procedura di pesa.

2.03.E. The Final.

Il "The Final" è la manifestazione finale del Campionato Italiano di Strongman ("Strongman Italia") composta da 5 prove per PSL e PSWL, e da 4 prove per RSL e RSWL.

Oltre agli atleti qualificatisi attraverso competizioni C.S., Q.S., Maxima e S.E.; avverrà una selezione per ogni categoria nel caso non si raggiunga il numero minimo di atleti partecipanti. Il criterio utilizzato nella scelta della selezione sarà la classifica annuale delle competizioni svoltesi durante l'anno. Saranno convocati alla finale coloro i quali avranno ottenuto il maggior numero di punti nella classifica di cui sopra, fino ad ottenere il numero ideale (sotto riportato) degli atleti in gara al The Final per la propria categoria.

Per le categorie Rookie e per le categorie Pro* il numero massimo di qualificati selezionabili (comprensivi dei qualificati diretti) saranno:

Da 0 a 6 atleti partecipanti alla categoria durante il campionato, saranno tutti qualificati.

Da 7 a 10 partecipanti alla categoria durante il campionato, i qualificati saranno 6.

Da 10 a 20 (o superiore) partecipanti alla categoria durante il campionato, saranno qualificati in 8.

Fatta eccezione per un numero maggiore se trattasi di qualificati direttamente alle competizioni e non selezionati dalla classifica annuale.

*= La Federazione si riserva il diritto di qualificare un numero maggiore di atleti Pro qualora lo ritenesse opportuno.

-I carichi delle varie prove nella finale della RSL, saranno avvicinati a quelli della PSL per permettere la vittoria agli atleti più prestazionalmente vicini agli standard delle classi Pro.

-I carichi delle varie prove nella finale della PSL, saranno avvicinati a quelli degli eventi internazionali, per permettere la vittoria agli atleti più prestazionalmente vicini agli standard di Europei e Mondiali.

-F.I.S.Man si riserva la possibilità di accorpate una qualsiasi categoria di peso con la sua categoria superiore (uniformando quindi i carichi ad essa), qualora al momento della pesa ufficiale della competizione dovesse essere presente un numero inferiore a 2 atleti per categoria. Gli atleti che decideranno di competere nonostante l'accorpamento delle categorie accumuleranno punti e medaglie conseguiti all'interno della

competizione, ed avranno possibilità di qualifica per la finale. Dovranno però rientrare nella loro categoria di peso di appartenenza durante la procedura di pesa.

-L'ordine di partenza della prima prova della finale è determinata dalla classifica annuale. A partire dalla 2° prova, l'ordine di partenza terrà conto della classifica provvisoria di giornata, dove l'ultimo in classifica sarà il primo a partire, ed il primo in graduatoria sarà l'ultimo a doversi presentare sul campo gara.

L'ordine di partenza delle prove può essere modificato solamente a patto che tutti gli atleti in gara siano in accordo unanime.

-Alla fine della competizione, chi avrà conquistato più punti e quindi vinto la competizione nelle categorie Pro, sarà eletto campione nazionale ed avrà accesso agli Europei ed Mondiali di categoria.

-Non verranno premiati gli atleti che appartenendo ad una categoria fantasma in cui risulteranno i soli partecipanti ad essa (il momento della pesa ufficiale determina il numero di atleti partecipanti) e si posizioneranno ultimi nella classifica generale della gara "The Final". Non andando così ad eleggere il campione dell'anno in corso (della categoria fantasma in questione).

- In caso di 2 atleti iscritti nella categoria (incluse le categorie fantasma), sarà considerato ufficialmente partecipante l'atleta che avrà eseguito la pesa ufficiale relativa alla gara. In caso di infortunio, contrattempo o problematica di qualsiasi genere, una volta effettuata la pesa ufficiale, si risulterà comunque a tutti gli effetti partecipanti alla competizione. Pertanto l'avversario che gareggerà contro un atleta ritirato dopo la pesa ufficiale ma prima della prima prova di giornata, risulterà primo classificato della propria categoria (incluse le categorie fantasma).

-Verranno qualificati a Mondiali ed Europei gli atleti Pro appartenenti ad una categoria fantasma anche qualora risultassero i soli iscritti alla competizione e si siano posizionati ultimi nella classifica generale della gara "The Final".

-Verrà premiato il migliore atleta "Master" di ogni categoria Pro se al momento della pesa ufficiale di gara saranno presenti almeno due atleti Master (40 anni compiuti), oppure se l'atleta in questione non dovesse classificarsi ultimo nella classifica generale finale di appartenenza.

- Gli atleti classificatisi in prima posizione di ogni singola categoria Rookie, avranno l'obbligo di iscriversi nella Pro Strongman League nella stagione successiva. F.I.S.Man inoltre si riserva il diritto di inviare inviti di iscrizione alla categoria Pro nella stagione successiva, ai migliori atleti (non vincitori) delle categorie Rookie. Tali inviti non rappresentano obbligatorietà per il tesserato.

Coloro i quali vincendo la finale in una categoria Rookie sono obbligati al passaggio nei Pro, hanno comunque la possibilità di re-isciversi nella RSL l'anno seguente, purché non si tesserino nella categoria di peso i cui hanno conseguito la vittoria.

2.03.F. Record Breaker.

Possono essere organizzati eventi denominati:"Record Breaker" per conto di F.I.S.Man al costo di euro 100 cadauno (a cui andranno aggiunti i costi di trasferta degli arbitri), a cui possono partecipare non più di 3 atleti tesserati della stagione in corso. Il primo invitato deve essere tassativamente il detentore del record. Qualora egli rifiutasse, la prova di "Record Breaker" può essere ugualmente disputata.

L'evento e gli invitati devono essere annunciati con 3 mesi di preavviso rispetto alla data indicata, deve essere arbitrato da almeno 2 arbitri ufficiali F.I.S.Man, gli atleti devono pagare a F.I.S.Man una quota d'iscrizione all'evento pari alla quota d'iscrizione di una prova singola del Maxima dell'anno in corso, ed il materiale utilizzato durante il tentativo di record deve essere omologato per competizioni F.I.S.Man.

La prova di Record dovrà riguardare una prova ufficialmente riconosciuta da F.I.S.Man. In caso di prove senza alcun record massimale, F.I.S.Man diramerà un record standard minimo da battere.

3.00. COMPETIZIONI INTERNAZIONALI E RAPPRESENTANZA ITALIANA

F.I.S.Man collabora con le maggiori associazioni e federazioni internazionali in ambito europeo e mondiale, tra le quali Official Strongman Games (circuito Giants Live, WSM, ESM), Strongman Corporation (Arnold Classic), Strongman Champions League. Oltre alle varie federazioni nazionali in campo europeo e mondiale; tra le quali: Portogallo, Ungheria, Ucraina, Repubblica Ceca, Norvegia, Finlandia, Uzbekistan, Bulgaria, Francia, Regno Unito, Austria, Germania, Irlanda, Serbia, Russia.

Di seguito sono riportate le regolamentazioni che vanno a stilare la graduatorie di convocazione alle suddette competizioni.

3.01. Qualificazioni per Europei e Mondiali.

Per poter accedere agli Europei ed ai Mondiali di categoria, i tesserati dovranno iscriversi nella Pro Strongman League/Pro Strongwoman League e saranno qualificati con le seguenti modalità:

Vincitore Maschile Open (+105 kg).

Vincitore Maschile -105 kg.

Vincitore Maschile -90 kg.

Vincitore Maschile -80kg.

Vincitrice Femminile Open (+82 kg).

Vincitrice Femminile -82kg. (Categoria "fantasma" all'evento The Final)

Vincitrice Femminile -64 kg.

Nel caso in cui il tesserato qualificato alle competizioni internazionali non potesse presentarsi alle stesse, la qualificazione passerà automaticamente al secondo classificato e successivamente al terzo, dopodiché se tutti e tre gli atleti arrivati a podio non si avvarranno del pass, la qualificazione sarà considerata nulla.

Per poter essere qualificati alle competizioni internazionali riconosciute, gli atleti dovranno presentarsi alla pesa della finale ad un peso corrispondente ai canoni della categoria internazionale.

Per le competizioni internazionali (e non) non valevoli ai fini di mondiali, europei o campionati internazionali, saranno selezionabili anche atleti al di fuori dei podi della finale dell'anno precedente se questi ultimi dovessero rifiutare .

- Accede automaticamente al "The Final" dell'anno in corso chi (tra gli atleti che hanno conseguito l'accesso alle gare internazionali secondo i canoni di cui sopra) si qualifica nella metà superiore della classifica di un europeo e/o mondiale dei circuiti Official Strongman, Strongman Champions League o Strongman Corporation.

3.02. Parametri Team Nazionale Strongman.

Nelle competizioni internazionali a squadre, la selezione di atleti in rappresentanza della Nazionale italiana di Strongman viene decisa dal C.T. designato dalla Federazione.

Il C.T. ha la possibilità di comporre la squadra con atleti di varie categorie di peso e sesso a seconda della tipologia di evento a cui la nazionale prenderà parte.

Le convocazioni saranno diramate tramite comunicato ufficiale della Federazione su indicazione del C.T. in carica.

Un atleta che non dovesse rispondere alla convocazione della Nazionale senza un giustificato motivo od un giustificato e consono preavviso di tempo, può incorrere in provvedimenti di squalifica o multa a discrezione della Federazione e del C.T., i quali valuteranno la situazione sulla base del disagio e del danno d'immagine,

economico e morale recato a Federazione, C.T., compagni di squadra, tesserati del campionato in corso e tifosi.

- F.I.S.Man si riserva il diritto di emettere Wild Card per l'evento The Final per gli atleti della Nazionale che si dimostreranno meritevoli sulla base alle prestazioni riportate nelle varie competizioni internazionali in cui sono stati impiegati.

4.00. PUNTEGGI GARA.

Tutti i punteggi dei singoli eventi organizzati dalla F.I.S.Man seguono il solito criterio di assegnazione punti tra le prove. Il punteggio è variabile in base al numero di atleti presenti alla manifestazione, partendo da 1 per l'ultimo classificato fino al numero massimo di atleti.

Esempio: in una gara con 13 atleti il punteggio partirà da 1 punto per il peggior classificato, fino a 13 punti per il primo classificato.

Qualora un atleta non riesca o si rifiuti di fare una prova, in qualunque caso il punteggio sarà 0. In quel caso il penultimo classificato totalizzerà ugualmente 2 punti e così a salire.

4.01. Pari Merito di Prova.

Se due o più atleti realizzeranno lo stesso risultato in una prova, verranno sommati i punti delle posizioni occupate in classifica e divisi per il numero degli atleti in questione.

Nel caso in cui un atleta dovesse rimanere a 0 ripetizioni o non spostare/trasportare le prove durante gli eventi, il penultimo classificato totalizzerà ugualmente 2 punti e così a salire.

Posizione	Risultato	Punti teorici	Punti effettivi
1°	10 reps	10	10
2°	7 reps	9	9
3°	5 reps	8	7
3°	5 reps	7	7
3°	5 reps	6	7
6°	3 reps	5	5
7°	2 reps	4	4
8°	1 reps	3	2.5
8°	1 reps	2	2.5
10°	0 reps	0	0

Se più atleti dovessero effettuare all'interno della solita prova lo stesso risultato prestazionale, gli verranno assegnati oltre ai punti (nella modalità descritta sopra), anche le posizioni di classifica, adottando la stessa posizione per gli atleti con il solito risultato e facendo scalare i seguenti al numero di ordine totale, eliminando le posizioni intermedie.

4.02. Pari Merito di Tappa.

Nel caso in cui alcuni atleti concludessero la tappa a parità di punteggio, la Federazione terrà in considerazione i seguenti parametri per ordine di importanza:

1. Primi posti ottenuti
2. Secondi posti ottenuti
3. Terzi posti ottenuti
4. Quarti posti ottenuti

Continuando così fino all'ultima posizione.

- Se dovesse persistere parità, verrà analizzato il peso corporeo per determinare chi si aggiudica la posizione più alta in classifica.
- Se dovesse persistere ancora la parità, una volta analizzato anche questo ultimo punto, verrà indetto lo spareggio sulla prova dichiarata ad inizio evento dall'organizzatore.

L'ordine degli atleti per lo svolgersi di questa prova verrà stilata per estrazione.

Nota: Nel caso l'evento in questione sia The Final, e il pari merito si presenti nelle posizioni del podio, non verranno analizzati i pesi corporei dei vari atleti ma si passerà direttamente allo spareggio attraverso la prova dichiarata ad inizio evento dagli organizzatori.

L'ordine degli atleti per questa prova verrà stilata per estrazione.

4.03. Classifica Squadre.

- Ogni atleta avrà la possibilità di presentarsi alla manifestazione in rappresentanza di una squadra.
- La classifica in oggetto sarà indipendente e rivolta a premiare la miglior squadra dell'anno.
- Il punteggio delle squadre deriverà direttamente dal punteggio calcolato in base al numero di medaglie conquistate dai suoi tesserati sia nel campionato Pro che in quello Rookie, ed indipendentemente dalle categorie di peso.
- La classifica rispecchierà tale criterio, a scendere di importanza:

Medaglie oro Pro	9pt
Medaglie argento Pro	6pt
Medaglie bronzo Pro	3pt
Medaglie oro Rookie	3pt
Medaglie argento Rookie	2pt
Medaglie bronzo Rookie	1pt

I punteggi verranno raddoppiati per le medaglie conquistate in occasione dell'evento "The Final".

Nel caso persistesse una parità di punteggio, verrà preso direttamente in considerazione il numero di ori conquistati da ogni squadra nel campionato Pro. Se dovesse persistere una parità verranno presi in considerazione gli argenti Pro e così via.

- Il campionato a squadre avrà validità con non meno di 2 squadre iscritte.
- Una squadra potrà iscriversi anche a campionato in corso.
- Una squadra potrà iscrivere nuovi atleti anche a campionato iniziato.
- Sarà possibile per un atleta cambiare squadra a campionato iniziato, ritirandosi da essa tramite comunicazione ufficiale alla Federazione. Lasciando invariati i punti conquistati fino a quel momento a nome della squadra precedente e acquisendone di nuovi per la nuova squadra di appartenenza.
- A campionato iniziato sarà possibile per un atleta senza squadra iscriversi in una di esse, ma i risultati fino a quel momento ottenuti non verranno sommati a quelli della squadra.

4.04. Classifica Annuale.

La classifica annuale tiene conto di tutti i punteggi conseguiti dagli atleti durante tutte le competizioni annuali valevoli ai fini della qualificazione alla finale. Durante l'anno sarà stilata una classifica provvisoria per diventare poi definitiva una volta concluse tutte le gare dell'anno in questione. La classifica si ottiene sommando i vari punteggi finali di ogni competizione a cui l'atleta ha partecipato.

Nel caso in cui venga eseguito il ripescaggio alla finale, verranno selezionati in ordine decrescente di punteggio gli atleti non ancora qualificati.

Nel caso in cui più atleti dovessero essere a pari punteggio, avranno tutti diritto di accesso alla finale anche se il loro numero dovesse essere maggiore di quello richiesto per arrivare al numero prestabilito di partecipanti.

	Competizione 1	Competizione 2	Competizione 3	Totale
Atleta 1	12	3	9	24
Atleta 2	8	8	7	23
Atleta 3	15	4	1	20
Atleta 4	5	10	5	20
Atleta 5	7	7	1	15

Atleti necessari per raggiungere il numero prestabilito: 3.

Atleti ripescati per la partecipazione alla finale: 4.

In occasione dell'evento The Final saranno premiati gli atleti Pro che avranno accumulato più punti nella classifica annuale; comprensiva anche dei punti conseguiti alla finale di campionato.

5.00. ATTREZZATURA DI SUPPORTO.

Qui di seguito sono riportate tutte le più comuni tipologie di attrezzature utilizzabili durante le competizioni strongman con relative limitazioni. Se l'atleta volesse utilizzare una tipologia di attrezzatura non specificata nella seguente lista, questa dovrà essere mostrata e approvata dagli arbitri prima dell'inizio della competizione.

- **Cinture** : Sono ammessi tutti i tipi di cintura omologata e con altezza massima di 11 cm nella parte anteriore (addome). Non è permesso l'utilizzo combinato di più cinture non elastiche.
- **Fasce elastiche** : Saranno consentite tutte le fasce da polso/ginocchia elastiche. Non sarà consentito l'uso di fasce rigide e inestensibili apposte sulle articolazioni.
- **Fasce per la presa**: Sono accettate tutte le "straps" compreso il modello "Figure Eight" ; non sono consentite in alcun modo fasce che presentino ganci metallici o in materiale rigido.
- **Corpetti**: sono ammessi tutti i tipi di corpetti in mono ply e triple ply senza alcuna distinzione di marca o modello. Ammesso che non siano presenti al loro interno supporti rigidi e inflessibili di qualsiasi materiale.
- **Ginocchiere e gomitiere in materiale elastico o neoprene**: è consentito l'uso di qualsiasi fascia lombare, pantalone, ginocchiera di neoprene, inoltre è consentita una combinazione di queste con le attrezzature sopra descritte. Qualsiasi attrezzatura in neoprene non elastica e inestensibile non sarà consentita; se si tratta di una fascia lombare rigida verrà considerata come cintura. E' consentito l'uso di gomitiere, ginocchiere e cinture in materiale elastico di qualsiasi genere.
- **Tutori con componenti rigide**: nel caso di problemi ortopedici, l'atleta potrà utilizzare tutori "rigidi" che non aiutino in modo attivo il movimento dell'articolazione, ma che impediscano che la stessa si muova in modo innaturale. E' in ogni caso obbligatorio presentare agli arbitri tali problematiche e l'utilizzo di tali tutori prima dell'inizio della competizione.
- **Occhiali tecnici**: tutti gli atleti che lo riterranno opportuno e necessario, dovranno indossare occhiali da vista o da sole con montature e lenti adatte all'utilizzo sportivo. L'obbligatorietà di questo adeguamento da parte di tutti gli atleti sarà indetta dalla stagione dell'anno 2024. Fino a Dicembre 2023 F.I.S.Man adotterà un periodo di adattamento a tale obbligo in cui permetterà l'utilizzo di occhiali e lenti non adatte all'uso sportivo, sconsigliandone comunque l'utilizzo.

Se durante lo svolgimento di una prova, un atleta sarà colto nell'utilizzo di attrezzatura vietata, il direttore di gara dovrà ammonirlo, ed il trasgressore sarà costretto a ripetere la prova. Se tale situazione dovesse ripetersi, sarà squalificato dalla prova e/o dalla competizione a discrezione degli arbitri.

6.00. REGOLE DI VESTIARIO DURANTE DIMOSTRAZIONI E COMPETIZIONI.

Tutte le specifiche riguardanti le eccezioni del vestiario da adottare negli eventi Strongman è specificato nel regolamento "Prove"; in assenza di eccezioni di alcun tipo, viene preso a regolamento il seguente paragrafo.

Tutti gli atleti sono tenuti ad indossare durante la competizione (sia durante le prove che non), un vestiario che copra costantemente tutte le parti intime e che ne renda impossibile l'esposizione accidentale durante il normale svolgimento delle prove.

6.01. Regole di vestiario individuali dell'atleta.

- Ogni atleta è tenuto a gareggiare durante le prove con la maglietta ufficiale del campionato o della competizione se comunicato da F.I.S.Man attraverso canali ufficiali, ed a presentarsi alla presentazione iniziale ed alla premiazione con essa indosso; pena la squalifica dalla prova\gara o la mancata premiazione pubblica sul podio.

Nel caso dovessero verificarsi lunghi periodi di interruzione tra la conclusione della competizione per conclamati problemi meteorologici, sarà presa in considerazione la possibilità da parte degli atleti di presentarsi con indosso altro vestiario al posto della maglia da gara, il quale però non potrà presentare sponsorizzazioni.

- In occasione delle dimostrazioni ufficiali organizzate da F.I.S.Man, ogni atleta è obbligato a presentarsi con la maglietta ufficiale di campionato o con la maglietta ufficiale della manifestazione (se altrimenti comunicato da F.I.S.Man).

-Visibilità gomiti e ginocchia: sono vietati tutti i generi di vestiario che rendono difficoltosa e ambigua la valutazione della corretta estensione di queste articolazioni per gli arbitri.

-Nel caso in cui un atleta si dimentichi la maglia da gara, potrà acquistarne una nuova direttamente sul posto.

-Gli atleti sono tenuti ad indossare calzature durante tutte le prove della competizione e durante la premiazione; pena il divieto di partecipare alla competizione, alla prova o alla premiazione.

Se l'atleta dovesse togliersi la maglietta o le scarpe durante lo svolgimento di una delle prove, quest'ultima verrà considerata nulla e l'atleta squalificato dalla stessa; nel caso in cui un'attrezzo dovesse strappare o danneggiare maglietta o calzature (sfilarle in modo accidentale) durante lo svolgimento delle prove, e quest'ultime dovessero intralciare il regolare percorso, l'atleta non incorrerà in sanzioni qualora quest'ultimo decidesse di liberarsene.

Nota Bene : In alcune prove sono concesse delle eccezioni di vestiario, specificate nel regolamento prove.

7.00. CODICE DI ETICA SPORTIVA

Gli Atleti Tesserati, i responsabili delle Palestre Affiliate, i Responsabili dei Team, gli accompagnatori ed i componenti del pubblico che non rispetteranno i principi del Regolamento di Etica Sportiva, e la cui inosservanza venga denunciata e risulti propriamente documentata, saranno sanzionati dal Direttivo Federale e/o dagli Arbitri Ufficiali, il quale valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da attuare e quantificare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.

F.I.S.Man si riserva il diritto di ampliare la seguente parte di regolamento a sua discrezione, qualora si rilevassero comportamenti antisportivi o illeciti non menzionati in esso, valutando se applicarne la retroattività od il sanzionamento tramite risarcimento pecuniario.

7.01.

Gli atleti, gli assistenti ed i rispettivi tecnici/accompagnatori impegnati in una Competizione Ufficiale di campionato sono tenuti a mantenere un comportamento sportivo corretto, evitando atteggiamenti provocatori nei confronti dei propri avversari, linguaggi volgari indesiderati nei confronti degli altri partecipanti; e qualsiasi contestazione nei confronti dei giudizi arbitrali (eccezione fatta per le richieste di delucidazioni fatte nel completo rispetto del ruolo dell'Arbitro e nei giusti momenti della competizione). Sono assolutamente tenuti ad evitare qualsiasi azione di violenza verso gli avversari e qualsiasi altra persona presente alla competizione.

7.01.A

Gli accompagnatori, i componenti del pubblico e gli amici degli atleti sono anche loro tenuti a mantenere un comportamento rispettoso, evitando atteggiamenti provocatori nei confronti degli atleti e dei componenti della Federazione e Organizzatori dell'evento; oltre a evitare qualsiasi contestazione nei confronti dei giudizi arbitrali.

Sono anche loro assolutamente tenuti ad evitare qualsiasi azione di violenza verso qualunque persona presente alla competizione.

7.02.

Alle zone di gara, preventivamente delineate, possono accedere solo atleti; a quelle adiacenti dedicate agli atleti in procinto di entrare in pedana e nel backstage/zona riscaldamento possono accedere solo atleti, allenatori e accompagnatori degli atleti (massimo 1 persona per atleta), in abbigliamento sportivo e con preventiva conferma entro i tempi richiesti dall'evento.

Non è consentito l'accesso in tutte queste zone a semplici spettatori e amici/parenti degli atleti.

Non è permesso sporcare, rovinare in alcun modo la pavimentazione e l'arredo e disturbare con rumori e urla la preparazione e la concentrazione dei concorrenti.

7.03.

Il comportamento di ciascun tesserato, responsabile dei Team e delle Palestre affiliate deve mantenersi integerrimo anche al di fuori della competizione, compreso il comportamento sui canali pubblici di divulgazione (stampa e televisione) e il Web.

Non sono consentite dichiarazioni, offese, volgarità e contestazioni che esulino dal semplice disaccordo tecnico nei confronti dei componenti della Federazione, dei Tesserati, dei responsabili delle Palestre Affiliate e dei Responsabili dei Team.

Non sono consentite in alcun modo dichiarazioni pubbliche attraverso qualsiasi canale di divulgazione, che mettano in dubbio l'onestà degli arbitri non che l'operato della F.I.S.Man e l'integrità e serietà dei suoi rappresentanti.

Su internet, in particolar modo su Facebook, Instagram e qualsiasi canale "social" e in qualsiasi gruppo al loro interno contenuto, non è consentito offendere, irridere e diffamare i membri della Federazione, i suoi Tesserati, i responsabili delle Palestre Affiliate e i Responsabili dei Team; anche mediante qualsiasi riferimento di ruoli, funzioni o dati che rendano possibile evincere l'identità di colui che è oggetto di atteggiamenti denigratori.

Nel caso in cui dei Tesserati e/o responsabili di Team e Palestre affiliate ricoprano la carica di amministratori di alcuni gruppi presenti all'interno di questi social alla responsabilità diretta si aggiunge quella indiretta per lo sbagliato controllo dell'attività che si svolge all'interno di essi.

7.03.A

Il comportamento di accompagnatori, amici o semplici spettatori deve mantenersi integerrimo anche al di fuori della competizione, compreso il comportamento sui canali pubblici di divulgazione (stampa e televisione) e il Web. Seguendo le stesse dinamiche del paragrafo 3.0.

7.04.

Il referente di un team affiliato alla F.I.S.Man è responsabile non soltanto a proprio titolo personale ma anche per tutti gli atleti tesserati per la squadra di riferimento che esso rappresenta, sarà responsabile di eventuali violazioni del codice etico durante e nei tempi logistici delle competizioni e dimostrazioni, qualsiasi comportamento inopportuno in pubblico o sui canali social e sul Web al di fuori di queste ma riferite all'ambito sportivo.

7.05.

Non è permesso a nessun membro dello staff della F.I.S.Man (comprensivo di Arbitri e Direttivo Federale), Istruttori, collaboratori o figure esterne di avvalersi del nome della Federazione e dei ruoli ricoperti in essa per scopi differenti da quelli autorizzati in modo esplicito e di comune accordo con quest'ultima. Chiunque non dovesse rispettare i principi etici sopra elencati con annessa sufficiente documentazione sarà sanzionato in modalità assoluta e inappellabile a proprio insindacabile giudizio dal Direttivo Federale.

8.00. DOVERI E POTERI ARBITRALI.

Gli Arbitri della Federazione sono figure selezionate attraverso il corso Federale e che con il conseguente superamento dei test finali hanno conseguito in modo positivo i requisiti necessari a svolgere questo ruolo all'interno delle competizioni ufficiali.

L'Arbitro F.I.S.Man ha ruolo di riferimento centrale all'interno delle competizioni Ufficiali, rappresentando il referente per qualsiasi modalità di svolgimento e arbitraggio della gara che viene chiamato a ufficializzare e arbitrare.

L'Arbitro F.I.S.Man ha il dovere morale di mantenere la completa imparzialità nei confronti degli atleti e delle modalità gara a cui essi sono sottoposti.

Altresì ha il potere di interrompere la competizione a proprio insindacabile giudizio in qualsiasi momento se ritiene che le giuste e imparziali dinamiche di svolgimento della competizione non vengano rispettate da Atleti, Organizzatori o Pubblico. Questo potere in campo decisionale è attribuito anche ai membri del Direttivo Federale.

Ha il potere di sanzionare e/o squalificare a proprio insindacabile giudizio qualunque atleta dimostri comportamento antisportivo durante la competizione e che violi in alcun modo il codice etico durante e nei tempi tecnici inerenti alla competizione, allontanandolo dal luogo della manifestazione se ritenuto necessario. Questo potere in campo decisionale è attribuito anche ai membri del Direttivo Federale se la violazione avviene fuori dal campo gara e nei momenti indiretti della competizione

Ha il potere di allontanare a proprio insindacabile giudizio dalla partecipazione agli eventi qualunque atleta, responsabile delle società, accompagnatore o membro del pubblico agisca in modo antisportivo o in violazione del codice etico. Questo potere in campo decisionale è attribuito anche ai membri del Direttivo Federale.

8.01. Penalità.

Di seguito sono elencate in modo esemplificativo alcune penalità in cui possono incorrere gli atleti durante lo svolgimento delle competizioni.

-Presentarsi all'esecuzione di una prova oltre 60 secondi dopo la chiamata : primo richiamo.

-Presentarsi all'esecuzione di una prova oltre 60 secondi dopo la chiamata per la seconda volta : secondo richiamo e squalifica dalla prova in corso.

- Insulti all'Arbitro / Commissario / Assistente / Atleti : Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Comportamento antisportivo tra atleti : Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Comportamento antisportivo durante le prove e interpretazione del regolamento da parte dell'atleta in modo da ottenere un vantaggio pregiudicando il classico svolgimento della prova : Il Direttivo Federale e/o dagli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Recidività comportamento antisportivo all'interno della stessa manifestazione : Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Comportamento violento : Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Recidività comportamento violento : Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.

9.00. COMITATI AREA VASTA (C.A.V.).

I C.A.V. sono composti da responsabili di squadre e società affiliate a F.I.S.Man di una specifica zona, i quali sono chiamati a mettersi in contatto, parlare, riunirsi periodicamente, collaborare e fare le veci della Federazione nella propria area di competenza ove necessario.

I C.A.V. saranno suddivisi nelle seguenti aree geografiche:

- NORD OCCIDENTALE: Liguria, Piemonte, Valle D'Aosta;
- NORD ORIENTALE: Lombardia, Veneto, Friuli, Trentino;
- ADRIATICO: Romagna (Forlì-Cesena, Ravenna, Rimini, Ferrara), Marche ed Abruzzo;
- TIRRENICO: Toscana, Emilia (Piacenza, Parma, Reggio Emilia, Modena, Bologna), Umbria, Lazio;*
- MERIDIONALE: Sardegna, Sicilia, Calabria, Basilicata, Puglia, Molise, Campania.*

I Comitati ad Area Vasta hanno il compito di organizzare almeno una gara ufficiale a stagione;

Entro il 31 Dicembre 2021 avranno il dovere di disporre di almeno 3 arbitri ufficialmente riconosciuti da F.I.S.Man. Fino a quel momento, qualora non disponessero di arbitri ufficiali nel proprio territorio di competenza, saranno i gli arbitri dei C.A.V. più vicini a sopperire a tale mancanza;

Con scadenza semestrale, il C.A.V. ha il dovere di nominare un rappresentante che avrà il compito di presentarsi ad un incontro con il Direttivo F.I.S.Man (incontro che avverrà a metà anno ed a stagione conclusa) per relazionarsi con la Federazione in maniera approfondita;

*I C.A.V. Meridionale e Tirrenico sono momentaneamente esclusi dai doveri sopra elencati, e la gestione sarà a cura di F.I.S.Man finché sarà opportuno.

Entro il 9 Gennaio dell'anno successivo, ogni C.A.V. dovrà presentare alla Federazione location e data della gara che intende organizzare, scegliendo una data inserita nelle finestre temporali indicate da F.I.S.Man tramite un comunicato diramato entro il 15 Dicembre dell'anno in corso.

Qualora un C.A.V. proponesse l'organizzazione di 2 gare, F.I.S.Man assegnerà la finestra temporale rimasta libera. Qualora più C.A.V. presentassero doppia domanda, sarà cura di F.I.S.Man (per la stagione 2020)

selezionare quella più idonea. A partire dalla stagione 2021, la 4° finestra temporale sarà selezionabile a rotazione.

10.00. RICORSI.

Ogni atleta, team o società affiliata che subisce una penalizzazione o una squalifica di uno dei propri tesserati, ha la possibilità di presentare ricorso scritto in modo adeguatamente documentato all'indirizzo email: strongman.italia@gmail.com; entro le 72 ore dall'avvenuta notifica della sanzione.

Il suddetto ricorso ha un costo di 50,00€, che nel caso di vittoria dello stesso, verranno prontamente restituiti dalla Federazione.

11.00. NORMATIVA SANITARIA ANTI COVID.

Nel rispetto delle normative vigenti, F.I.S.Man a tutti i propri eventi richiederà l'assoluta osservanza del seguente protocollo atto al contenimento del contagio da Covid-19.

Il protocollo seguirà l'evolversi delle norme governative in relazione alla normativa anticovid-19.

11.01. Accesso e partecipazione alla competizione.

Sottoposto ad aggiornamento se necessario.

11.02. Comportamento durante lo svolgimento della competizione.

Sottoposto ad aggiornamento se necessario.

11.03. Violazione del Protocollo.

Sottoposto ad aggiornamento se necessario.